



REGULAMENTO OFICIAL 2026 PROVA DE PYLON RACE INDOOR (TAÇA ABELHA)

I. OBJETIVO E ÂMBITO

O Modelclube do Baixo Mondego (MBM) convida todos os aeromodelistas a participarem da sua prova oficial de pylon racing indoor de 2026, a Taça Abelha, no dia 7 de Fevereiro de 2026, a partir das 14:00h no Pavilhão Multiusos da Carapinheira. A prova decorrerá no âmbito do evento III Indoormania, segundo calendário oficial da Federação Portuguesa de Aeromodelismo (FPAM), realizando-se no primeiro dia do mesmo (sábado). Esta iniciativa almeja cultivar esta nova modalidade, ainda sem classificação FAI oficial, que consiste na versão indoor (adaptada) da classe de pylon racing outdoor, F3D.

O MBM encarrega-se nesta edição de premiar todos os competidores inscritos, com especial atenção aos três melhores classificados, conforme publicitado nas redes sociais no clube.

II. ORGANIZAÇÃO, COMISSÃO TÉCNICA E AUTORIDADE

A prova é **organizada** pelo Modelclube do Baixo Mondego.

A **Comissão Técnica** será, excecionalmente para esta primeira edição da prova, eleita em comum acordo entre Direção do MBM e Federação Portuguesa de Aeromodelismo (FPAM), e anunciada no dia 7 de Fevereiro, na abertura do evento, às 14:00h. A Comissão Técnica deve primar pela imparcialidade e pela equidade

entre os competidores, ficando exclusivamente a cargo dela decidir, arbitrar e gerir a competição na componente técnica.

Elementos da Comissão Técnica e respetivas funções:

- **Diretor de Prova.**
 - Deve organizar a prova junto ao Cronometrista e os Árbitros e orientá-los.
 - Tem o dever de fiscalizar os equipamentos segundo a secção (IV), garantir a igualdade de condições entre os pilotos e o direito à contestação de acordo com este documento, assim como promover o bom espírito desportivo entre os participantes durante a prova.
 - É responsável recolher os resultados do Cronometrista e dos Árbitros e registar no Relatório de Competição, segundo a secção (XI).
- **Cronometrista.**
 - Acumula as funções de sinalizar a largada e a chegada, assim como a de cronometrar o tempo de cada manga.
 - Deve utilizar os meios disponíveis pela organização para sinalizar a largada e a chegada, assim como para cronometrar o tempo de cada manga.
- **Árbitros**
 - Devem contar e anunciar para o respetivo piloto o número de voltas totais conforme forem sendo devidamente concluídas.
 - Devem, individualmente, julgar se as manobras da prova são legais ou não, conforme explicitado em (IX).
 - Devem indicar instantaneamente ao piloto as penalidades cometidas, além de registá-las e informar o Diretor de Prova sobre as mesmas, para que sejam contabilizadas por este no tempo final.

A **autoridade máxima sobre esta prova** decai no **Presidente da Direção vigente do Modelclube do Baixo Mondego**, tendo este o direito de autorizar, suspender ou cancelar a prova devido a eventuais situações ligadas ao evento. **Abaixo deste**, fixa-se o **Diretor de Prova**, o qual reserva-se no direito de, no limite do razoável e do bom senso, limitar, corrigir ou proibir ações dos participantes que possam vir a pôr em causa a legitimidade entre os competidores e/ou a segurança do evento, dos próprios participantes, do público espectador presente e/ou de terceiros.

III. INSCRIÇÃO E ELEGIBILIDADE DOS COMPETIDORES

A inscrição nesta prova é **obrigatória** e realizada através da **inscrição no evento III Indoormanía**, feita ou pelo **Formulário de Inscrição Online*** ou no próprio **dia do evento na banca da organização** do mesmo **até às 16:00h**. O valor mínimo de

inscrição para o evento corresponde ao montante de 5€ (cinco euros), conforme explicado e explicitado no Formulário Online. A inscrição no evento III Indoormnia serve, portanto, para a edição de 2026, devendo o piloto informar no dia à organização que deseja participar na prova.

Nesta prova **não há limites de idade**.

Nesta prova **não é requerida qualquer licença ou habilitação legal**.

*disponível nas páginas das redes sociais (Facebook e Instagram) do Modelclube do Baixo Mondego (@modelclubedobaixomondego). Também acedível pelo QR code do flyer oficial do III Indoormania, também encontrado no mesmo endereço.

IV. AERONAVES E EQUIPAMENTOS

Tanto nos treinos quanto na prova, as aeronaves devem adequar-se ao seguinte conjunto de regras:

- **Limite de envergadura:** 1000mm
- **Limite de peso máximo à descolagem:** 250g
- **Limite de bateria:** Apenas do tipo **LIPO 2S** (duas células, tensão nominal de 7.4V)
- **Limite de materiais:** São proibidos materiais cortantes, pontiagudos ou inflamáveis.
- **Limite de aeronaves:** Uma por piloto.

NOTA: O piloto só poderá trocar de aeronave caso esta seja, durante a prova, danificada ou avariada de forma que não consiga realizar o voo com segurança. Neste caso, deve comprovar a avaria junto ao Diretor de Prova, e, caso deseje continuar, apresentar uma nova aeronave dentro dos requisitos acima para nova inspeção, ficando sujeita à nova aprovação do Diretor de Prova.

V. LOCAL E CONDIÇÕES DE VÔO

Os treinos e a prova decorrem no Pavilhão Multiusos da Carapinheira, em Montemor-O-Velho (Concelho de Coimbra), de coordenadas GPS : 40.20289973477936, -8.64179548220816.

As condições e as janelas dos treinos e da prova são geridas pela organização do evento III Indoormania e comunicadas pelo Diretor de Prova às 16:00h no próprio dia presencialmente, garantindo-se pelo menos uma manga de treino livre antes da prova, estando esta marcada para as 19:00h do dia 7 de Fevereiro de 2026.

VI. FORMATO DA COMPETIÇÃO

Formato base: a prova consistirá em uma **Fase de Classificação** individual e a seguir por uma **Fase Eliminatória**, exemplificada na Figura 1. A fase classificatória dar-se-á por melhor tempo em um dado circuito com um dado número de voltas, da qual apuram-se os quatro mais bem colocados para as meias-finais e os vencedores destas para a final, na Fase Eliminatória.

Fase de Classificação: todos os pilotos têm direito a duas mangas de qualificação individual, contando a melhor nota entre ambas como o tempo da classificatória nesta fase. Em cada manga, o piloto deve realizar o circuito, fornecido pelo Diretor de Prova, no menor tempo possível. Após a conclusão por parte de todos os competidores, estes são ordenados em uma tabela, do primeiro colocado com o menor tempo final ao último (com o maior tempo).

Fase Eliminatória: é composta por duas meias-finais e uma final. O primeiro colocado da tabela da fase classificatória enfrenta o quarto colocado em uma meia-final e o segundo colocado enfrenta o terceiro colocado na outra meia-final. O formato da prova da meia-final e da final é idêntico: corrida entre dois participantes com número de voltas e circuito definido pelo Diretor de Prova.

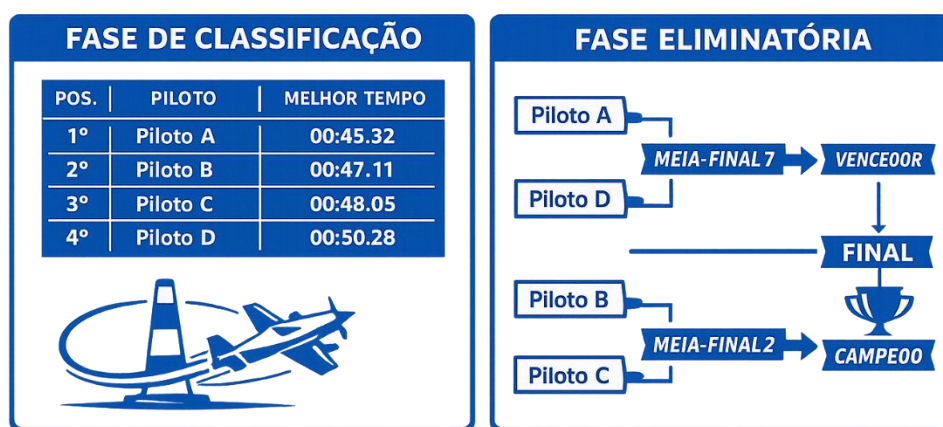


Figura 1

VII. PROCEDIMENTOS DA PROVA

O Diretor de Prova deve **decidir antes do evento e em sigilo prévio junto à organização** do III Indoormania:

- A quantidade e os respectivos horários das mangas de treino
- O sentido inicial de voo (horário ou anti-horário)

- O circuito e o número total de voltas a ser completado pelos pilotos na Fase Classificatória
- O circuito e o número total de voltas a ser completado pelos pilotos na Fase Eliminatória

No dia da prova, às 14h, deve enunciar e informar as informações acima aos participantes.

Antes das mangas classificatórias, cada piloto deve apresentar o seu modelo e as baterias a serem utilizadas na competição ao Diretor de Prova, que deve confirmar o enquadramento dos mesmos nas requisições deste regulamento, conforme explicitado em (IV). Após a inspeção, **todo o material deve permanecer dentro da área delimitada para os pilotos**, de modo que seja visível a todos os participantes. Para efetuar a inspeção, o Diretor de Prova deve estar munido de:

- Fita métrica
- Balança digital com faixa de leitura mínima 0g-5000g e erro máximo igual ou inferior a 1%.
- Medidor de baterias LIPO

A largada é feita **exclusivamente a partir do solo**, com o ponto mais dianteiro do avião atrás da linha de partida demarcada no chão, devendo, portanto, todos os modelos possuírem meios próprios de alçar vôo a partir do piso do recinto.

No caso da fase eliminatória, os dois modelos são dispostos lado a lado, **com espaçamento de 1,5 metro entre si**, estando o avião correspondente ao piloto com a melhor classificação na Fase Classificatória alocado do lado interior da primeira curva do circuito, isto é, posicionando-se à esquerda do outro em caso de circuito no sentido anti-horário e vice-versa, segundo a Figura 2.

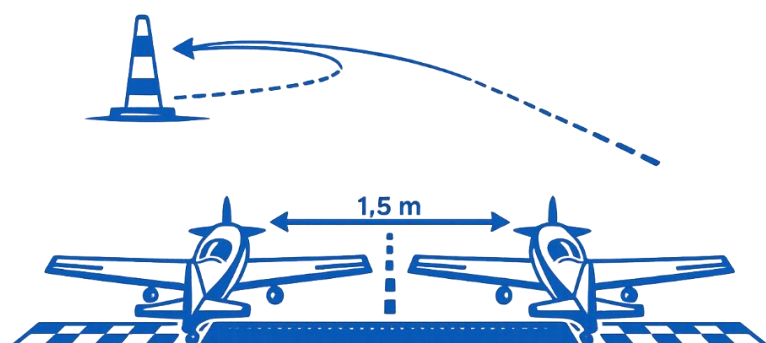


Figura 2

Os pilotos devem esperar pelo som de partida do Cronometrista para iniciarem a manga, quando será iniciado o cronómetro, e aterrar logo após o sinal de chegada, quando se encerra a contagem do cronómetro.

VIII. SISTEMA DE PONTUAÇÃO E CLASSIFICAÇÃO

Classificação final: o primeiro lugar é destinado a quem sagra-se campeão da final; o segundo lugar para o segundo colocado da final; e o terceiro lugar para o mais bem colocado da fase de classificação entre os derrotados das meias-finais.

IX. PENALIDADES E SEGURANÇA

São consideradas penalidades as seguintes situações.

- A.** O piloto acelerar seu modelo antes do sinal sonoro (queima de largada).
Penalidade: acrescentam-se três segundos ao tempo total da manga
- B.** O piloto efetuar a curva antes do pylon, isto é, “cortar” a curva para ganhar tempo.
Penalidade: volta invalidada. O piloto deve completar nova volta, regressando a contagem do número de voltas a partir de onde estava antes da infração.
- C.** O piloto tocar com a aeronave no chão.
Penalidade: acrescentam-se cinco segundos ao tempo total da manga por cada toque de alguma parte da aeronave no piso do recinto.
- D.** O piloto abalroar propositadamente ou lançar constantemente seu modelo contra o do adversário.
Penalidade: exclusão da prova e classificação automática do adversário.
- E.** O piloto quebrar alguma das regras impostas ao material da competição (inspecionado pelo Diretor de Prova) durante a prova para benefício próprio.
Penalidade: exclusão da competição e classificação automática do adversário.

X. PROTESTOS E APELAÇÕES

Na eventualidade de algum piloto sentir-se lesado por alegada imparcialidade, quebra de regras por parte de outro piloto ou por alguma outra situação de desvantagem competitiva imprevista, **deverá comunicar ao Diretor de Prova**, o qual encarrega-se automaticamente de analisar, julgar procedente ou improcedente o recurso, e, no primeiro caso, aplicar as medidas cabíveis de modo a restituir a equidade de condições para o piloto lesado. Caso a reclamação incida sobre este, deverá fazer chegar à organização do evento III Indoormanía.

XI. DOCUMENTAÇÃO

A documentação a ser preenchida durante a prova consiste em:

- **Ficha de inscrição e classificação.**
Consiste na lista dos participantes, suas informações, nos respetivos tempos das duas mangas e do tempo final de cada piloto.
- **Relatório de prova:**
Consiste no registo geral sobre a prova, nomeadamente os nomes dos pilotos aprovados na inspeção, os resultados classificatórios e observações pertinentes.

Ambos os documentos, assim como este regulamento, deverão ser previamente impressos e disponibilizados pelo Diretor de Prova no dia, e estão disponíveis através do link:

(Caso não consiga ter acesso aos documentos, entre em contacto pelo endereço eletrónico: modelclubebmondego@gmail.com)

XII. DISPOSIÇÕES FINAIS

A inscrição nesta prova implica automaticamente a aceitação das condições impostas neste regulamento.

Este regulamento é soberano no âmbito desta competição, submetendo-se apenas às decisões por parte do Diretor de Prova sob casos omissos, situações imprevistas ou dúvidas sobre este documento.

O idioma oficial da competição será língua portuguesa. Caso algum participante assim deseje, poderá ser disponibilizado auxílio com tradução para o idioma inglês durante a prova, bastando fazer chegar a situação ao Diretor de Prova.