

## PROGRAMA PARA FINAIS DE F3A F21 (2020 / 2021)

### F-21.01 Bola de Golf com $\frac{3}{4}$ roll, snap roll, $\frac{3}{4}$ roll

A partir de voo direito puxar executando  $\frac{3}{8}$  loop para subir a  $45^\circ$ , executar  $\frac{3}{4}$  roll, executar  $\frac{3}{4}$  loop em faca para descer a  $45^\circ$  executando um snap-roll no topo do loop, executar  $\frac{3}{4}$  roll, puxar executando  $\frac{3}{8}$  loop, saída em voo direito.

### F-21.02 Meio oito Cubano com três $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos, sendo o último em sentido oposto, $\frac{3}{4}$ roll

A partir de voo direito puxar executando  $\frac{1}{8}$  loop para subir a  $45^\circ$ , executar três  $\frac{1}{4}$  rolls consecutivos, sendo o último em sentido oposto, executar  $\frac{5}{8}$  loop em faca, executar  $\frac{3}{4}$  roll, saída em voo invertido.

**Nota para julgamento:** não deve haver linha entre os  $\frac{5}{8}$  loop em faca e os  $\frac{3}{4}$  roll.

### F-21.03 Círculo horizontal com dois $\frac{1}{2}$ rolls integrados em sentidos opostos

A partir de voo invertido executar um círculo horizontal integrando dois  $\frac{1}{2}$  rolls em sentidos opostos (o primeiro  $\frac{1}{2}$  roll é para dentro do círculo), saída em voo invertido.

### F-21.04 Cartola com três $\frac{1}{4}$ roll consecutivos, $\frac{3}{4}$ snap roll

A partir de voo invertido empurrar executando  $\frac{1}{4}$  loop para ficar a subir à vertical, executar três  $\frac{1}{4}$  roll consecutivos, puxar executando  $\frac{1}{4}$  loop para ficar em voo horizontal invertido, puxar executando  $\frac{1}{4}$  loop ficando a descer à vertical, executar  $\frac{3}{4}$  snap roll e puxar executando  $\frac{1}{4}$  loop, saída em voo direito.

### F-21.05 Puxa-Empurra-Empurra Humpty-Bump, $\frac{1}{4}$ roll integrado, roll, dois $\frac{1}{2}$ rolls em sentidos opostos, $\frac{1}{4}$ roll integrado

A partir de voo direito puxar executando  $\frac{1}{4}$  loop com  $\frac{1}{4}$  roll integrado para ficar a subir à vertical, executar um roll, empurrar executando  $\frac{1}{2}$  loop ficando a descer à vertical, executar dois  $\frac{1}{2}$  rolls consecutivos em sentidos opostos, empurrar executando  $\frac{1}{4}$  loop com  $\frac{1}{4}$  roll integrado, saída em voo invertido.

### F-21.06 Três quartos de oito vertical com $\frac{1}{2}$ roll integrado

A partir de voo invertido empurrar executando  $\frac{1}{2}$  loop seguido de um loop com  $\frac{1}{2}$  roll integrado nos últimos  $45^\circ$  do  $\frac{1}{2}$  loop e nos primeiros  $45^\circ$  do loop, saída em voo invertido.

### F-21.07 Queda de asa com $\frac{1}{4}$ e $\frac{1}{2}$ rolls consecutivos e em sentido opostos a subir, $\frac{3}{4}$ de roll a descer

A partir de voo invertido puxar executando  $\frac{3}{4}$  loop ficando a subir à vertical, executar  $\frac{1}{4}$  e  $\frac{1}{2}$  rolls consecutivos e em sentidos opostos, executar uma queda de asa ficando a descer à vertical, executar  $\frac{3}{4}$  roll e empurrar executando  $\frac{3}{4}$  loop, saída em voo direito.

### F-21.08 Figura 9 com 1 $\frac{1}{2}$ snap-roll

A partir de voo direito puxar executando  $\frac{3}{4}$  loop ficando a descer à vertical, executar 1  $\frac{1}{2}$  snap roll, puxar executando  $\frac{1}{4}$  loop, saída em voo direito.

### F-21.09 Cartola com $\frac{3}{4}$ de roll, roll, $\frac{1}{4}$ de roll

A partir de voo direito puxar executando  $\frac{1}{4}$  loop ficando a subir à vertical, executar  $\frac{3}{4}$  roll, executar  $\frac{1}{4}$  loop em faca ficando em voo horizontal em faca, executar um roll, executar  $\frac{1}{4}$  loop em faca ficando a descer à vertical, executar  $\frac{1}{4}$  roll e puxar executando  $\frac{1}{4}$  loop, saída em voo direito.

### F-21.10 Meio loop quadrado com $\frac{1}{2}$ roll, $\frac{1}{2}$ roll e um roll consecutivos e em sentidos opostos

A partir de voo direito executar  $\frac{1}{2}$  roll, empurrar executando  $\frac{1}{4}$  loop ficando a subir à vertical, executar  $\frac{1}{2}$  roll e um roll consecutivos e em sentidos opostos, puxar executando  $\frac{1}{4}$  loop, saída em voo invertido.

**Nota para julgamento:** Não pode haver linha entre o primeiro  $\frac{1}{2}$  roll e o  $\frac{1}{4}$  loop.

## **PROGRAMA PARA FINAIS DE F3A F21 (2020 / 2021) continuação**

### **F-21.11 Descida a 45° com ¼ roll, dois snap rolls consecutivos e em sentidos opostos, ¼ roll**

A partir de voo invertido puxar executando 1/8 loop ficando a descer a 45°, executar ¼ roll, executar dois snap rolls consecutivos e em sentidos opostos, executar ¼ roll, empurrar executando 1/8 loop, saída em voo invertido.

### **F-21.12 Meio loop de oito lados com ½ roll, ½ roll**

A partir de voo invertido empurrar executando 1/8 loop ficando a subir a 45°, executar ½ roll, puxar executando 1/8 loop ficando a subir à vertical, puxar executando 1/8 loop ficando a subir a 45°, executar ½ roll, empurrar executando 1/8 loop, saída em voo direito.

### **F-21.13 Loop com dois rolls integrados, consecutivos e em sentidos opostos**

A partir de voo direito empurrar executando um loop com dois rolls integrados, consecutivos e em sentidos opostos, saída em voo direito.

### **F-21.14 Vrille com 2 ½ voltas**

A partir de voo direito executar uma vrille com 2 ½ voltas, puxar executando ¼ loop, saída em voo direito.

### **F-21.15 Combinação de rolls com ½ roll, quatro ¼ rolls em sentido oposto e ½ roll em sentido oposto**

A partir de voo direito executar consecutivamente ½ roll, quatro ¼ rolls em sentido oposto e ½ roll em sentido oposto, saída em voo direito.

### **F-21.16 “Fighter turn”, ¾ roll, ¾ snap-roll**

A partir de voo direito puxar executando 1/8 loop ficando a subir a 45°, executar ¾ roll, empurrar executando ½ círculo ficando a descer a 45°, executar ¾ snap roll, puxar executando 1/8 loop, saída em voo direito.

### **F-21.17 Círculo quadrado horizontal com ¼ roll, ½ roll, ½ roll, ½ roll, ¼ roll**

A partir de voo direito executar ¼ roll no centro, empurrar executando ¼ círculo, executar ½ roll, puxar executando ¼ círculo, executar ½ roll, empurrar executando ¼ círculo, executar ½ roll, puxar executando ¼ círculo, executar ½ roll no centro, saída em voo direito.