

PROGRAMA PARA PRELIMINARES DE F3A P-21 (2020-2021)

P-21.01 Oito vertical com $\frac{1}{2}$ roll, $\frac{1}{2}$ roll

A partir de voo invertido executar $\frac{1}{2}$ roll acabando no centro, empurrar executando um loop, para baixo, de seguida puxar executando um loop por cima do primeiro, executar $\frac{1}{2}$ roll com início no centro, saída em voo invertido.

P-21.02 Queda de asa com dois $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos

A partir de voo invertido empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop ficando a subir à vertical, executar uma queda de asa ficando a descer à vertical, executar dois $\frac{1}{4}$ roll consecutivos, puxar executando $\frac{1}{4}$ loop, saída em voo direito.

P-21.03 Loop quadrado de canto com $\frac{1}{2}$ roll, $\frac{1}{2}$ roll

A partir de voo direito puxar executando $\frac{1}{8}$ loop para subir a 45° , puxar executando $\frac{1}{4}$ loop para subir a 45° , executar $\frac{1}{2}$ roll, empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop para descer a 45° , empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop para descer a 45° , executar $\frac{1}{2}$ roll, puxar executando $\frac{1}{8}$ loop, saída em voo direito.

P-21.04 Figura 9 com dois $\frac{1}{2}$ rolls consecutivos em direcções opostas

A partir de voo direito puxar executando $\frac{1}{4}$ loop para ficar a subir à vertical, executar dois $\frac{1}{2}$ rolls consecutivos e em direcções opostas, empurrar executando $\frac{3}{4}$ loop, saída em voo invertido.

P-21.05 Voo em faca com $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$ rolls consecutivos e em direcções opostas e $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos e em direcções opostas

A partir de voo invertido executar $\frac{1}{4}$ roll e $\frac{1}{2}$ roll consecutivos e em direcções opostas, executar uma linha de voo em faca, executar $\frac{1}{2}$ roll e a $\frac{1}{4}$ roll consecutivos e em direcções opostas, saída em voo direito.

P-21.06 Split S invertido com dois $\frac{1}{2}$ rolls consecutivos

A partir de voo direito empurrar executando $\frac{1}{2}$ loop, executar imediatamente dois $\frac{1}{2}$ rolls consecutivos, saída em voo invertido.

P-21.07 Bola de Golf com $\frac{1}{2}$ roll integrado

A partir de voo invertido empurrar executando $\frac{1}{8}$ loop para subir a 45° , empurrar executando $\frac{3}{4}$ loop para descer a 45° integrando $\frac{1}{2}$ roll nos 180° superiores, puxar executando $\frac{1}{8}$ loop, saída em voo direito.

P-21.08 Barbatana de tubarão com dois $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos

A partir de voo direito puxar executando $\frac{1}{4}$ loop para subir à vertical, puxar executando $\frac{3}{8}$ loop para descer a 45° , executar dois $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos, puxar executando $\frac{1}{8}$ loop, saída em voo direito.

P-21.09 Immelman duplo com $\frac{1}{2}$ roll, quatro $\frac{1}{8}$ rolls consecutivos, $\frac{1}{2}$ roll

A partir de voo direito executar $\frac{1}{2}$ roll, empurrar de imediato executando $\frac{1}{2}$ loop, executar de imediato quatro $\frac{1}{8}$ rolls consecutivos, puxar executando $\frac{1}{2}$ loop, executar de imediato $\frac{1}{2}$ roll, saída em voo invertido.

P-21.10 Humpty-Bump empurra, empurra, empurra com $\frac{1}{2}$ roll (Opção: com $\frac{3}{4}$ roll, $\frac{1}{4}$ roll)

A partir de voo invertido empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop para subir à vertical, executar $\frac{1}{2}$ roll, empurrar executando $\frac{1}{2}$ loop para descer à vertical, empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop, saída em voo invertido.

Opção: A partir de voo invertido empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop para subir à vertical, executar $\frac{3}{4}$ roll, empurrar executando $\frac{1}{2}$ loop para descer à vertical, executar $\frac{1}{4}$ roll, empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop, saída em voo invertido.

P-21.11 Combinação de Rolls com $\frac{1}{2}$ roll, roll, $\frac{1}{2}$ roll consecutivos e em direcções opostas

A partir de voo invertido executar $\frac{1}{2}$ roll, roll, $\frac{1}{2}$ roll consecutivos e em direcções opostas, saída em voo invertido.

P-21.12 Cartola com $\frac{1}{2}$ roll, 2 $\frac{1}{2}$ voltas de vrille invertida (Opção: com $\frac{1}{4}$ roll, $\frac{1}{4}$ roll)

A partir de voo invertido empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop para subir à vertical, executar $\frac{1}{2}$ roll, puxar executando $\frac{1}{4}$ loop para ficar em voo horizontal invertido, executar uma vrille com 2 $\frac{1}{2}$ voltas ficando a descer à vertical, puxar executando $\frac{1}{4}$ loop, saída em voo direito.

Opção: A partir de voo invertido empurrar executando $\frac{1}{4}$ loop para subir à vertical, executar $\frac{1}{4}$ roll, puxar executando $\frac{1}{4}$ loop para ficar em voo horizontal invertido, executar uma vrille com 2 $\frac{1}{2}$ voltas ficando a descer à vertical, executar $\frac{1}{4}$ roll, puxar executando $\frac{1}{4}$ loop, saída em voo direito.

P-21.13 Figura Z com roll

A partir de voo direito puxar executando $\frac{3}{8}$ loop para subir a 45° , executar um roll, empurrar executando $\frac{3}{8}$ loop, saída em voo direito.

P-21.14 Cometa com dois $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos e em direcções opostas, $\frac{1}{2}$ roll

A partir de voo direito empurrar executando $\frac{1}{8}$ loop para descer a 45° , executar dois $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos e em direcções opostas, puxar executando $\frac{3}{4}$ loop para descer a 45° , executar $\frac{1}{2}$ roll, puxar executando $\frac{1}{8}$ loop, saída em voo direito.

P-21.15 Combinação de Rolls com quatro $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos

A partir de voo direito executar quatro $\frac{1}{4}$ rolls consecutivos, saída em voo direito.

P-21.16 Meio loop quadrado de canto com $\frac{1}{4}$ roll, $\frac{1}{4}$ roll

A partir de voo direito puxar executando $\frac{1}{8}$ loop para subir a 45° , executar $\frac{1}{4}$ roll, executar $\frac{1}{4}$ knife-edge loop ficando a subir a 45° , executar $\frac{1}{4}$ roll, puxar executando $\frac{1}{8}$ loop, saída em voo invertido.

P-21.17 Avalanche

A partir de voo invertido puxar executando um loop e executando um snap roll na parte mais baixa do loop, saída em voo invertido.