

## 6.N.2 REGULAMENTO DE PROFILE SCALE - ESCALA SILHUETA

### 6.N.2.1 Objectivo

Promover e desenvolver o interesse por aeromodelos réplicas de aviões reais, em que a eficácia de voo seja mais importante que a qualidade e complexidade de construção.

A apreciação estática é simples, não implicando uma observação detalhada do modelo.

Este regulamento tem por objectivo auxiliar e encaminhar os participantes, podendo com o mesmo modelo concorrer a mais do que uma modalidade.

A apreciação estática é feita de modo a que os seus coeficientes "k" originem uma pontuação total máxima de apreciação estática igual à pontuação máxima obtida no voo.

### 6.N.2.2 Características dos modelos

São admitidos à competição nesta categoria aeromodelos reproduções de máquinas voadoras mais pesadas do que o ar, capazes de transportar um ser humano, desde que estejam de acordo com as seguintes características gerais:

- Peso máximo em ordem de voo (com combustível)

Monomotor ....4 kg

Multimotor ....6 kg

- Área máxima de sustentação 100 dm<sup>2</sup>

- Cilindrada máxima do ou dos motores

Monomotor .6,5 cm<sup>3</sup>

Multimotor . 10 cm<sup>3</sup>

- Não são admitidos motores de jacto nem motores de foguete

O concorrente deverá ser o construtor do modelo e deverá pilotar o mesmo na competição, que terá três voos, não superiores a 5 minutos.

O aeromodelo deverá ter uma fuselagem tipo silhueta, podendo no entanto motor e depósito ser carenados. (Não são atribuídos pontos suplementares por este facto)

### **6.N.2.3 Comprovação de realismo**

Para comprovar que o modelo se assemelha a um determinado protótipo é necessária a apresentação de alguma documentação comprovativa da existência desse protótipo:

- Plano de 3 vistas
- Fotografias

Estes elementos poderão ser obtidos em revistas, livros, manuais ou desenhos de fábrica.

Para apreciação de “Pinturas e Marcas” o esquema de pintura terá de ser comprovado por uma gravura ou fotografia a cores, ou descrição pormenorizada, constante em qualquer publicação.

Se não fôr apresentada qualquer documentação para comprovar a fidelidade de reprodução, só serão atribuídas as pontuações obtidas no voo e na Impressão Geral e Qualidade de Construção.

### **6.N.2.4 Apreciação estática**

A apreciação estática deverá ser feita à distância de três metros do modelo, sendo atribuída pontuação de 0 a 10.

Pormenores que não sejam visíveis em voo não são de considerar na apreciação do modelo.

Pontuação Estática

- Impressão Geral k=25
- Qualidade de Construção k=20
- Pinturas e Marcas k=20

### **6.N.2.5 Bonificações**

Para compensar as reproduções de protótipos complexos, pelas suas inerentes desvantagens em voo, serão atribuídos os seguintes bónus, sob a forma de percentagem:

- Asas

Biplanos 10%

Três ou mais asas 15%

- Motores

Dois ou mais motores 10%

Os juizes decidem da percentagem de bónus que deve ser atribuída e aplicada à pontuação de voo de cada modelo durante a apreciação estática, sendo esta pontuação obrigatoriamente a soma total das pontuações dos diversos juizes.

#### **6.N.2.6 Voo**

A pontuação e listagem de manobras é em tudo igual à da Classe F4B - Maquetas, do Código Desportivo da F.A.I..

#### **6.N.2.7 Classificação**

A classificação é a soma da pontuação obtida no ponto 4, com a pontuação dos dois melhores voos, dos três a que o concorrente tem direito.