

5.n.6 CLASSE F3D - CORRIDAS Q500

O objectivo desta classe é o de proporcionar a realização de uma prova de corridas bastante simplificada, e com um mínimo de restrições.

5.n.6.1 Restrições Gerais

O modelo tem de ser do tipo convencional com asa à frente e enpenagens traseiras. O motor tem de estar parcialmente exposto, não podendo o modelo possuir um capô. O modelo tem de estar equipado com um dispositivo de comando de 4 canais, que de forma independente, comandem o carburador, os ailerons, a profundidade e a deriva.

5.n.6.2 Fuselagem

A fuselagem tem de ter a sua secção básica de forma rectangular, com uma altura mínima de 8,5cm, e uma largura mínima de 7cm, medidos na zona de fixação da asa.

5.n.6.3 Asa

A asa tem de ter uma corda constante, uma área alar mínima de 32dm², e uma envergadura mínima de 1,25m.

5.n.6.4 Trem de Aterragem

O modelo tem de possuir um trem de aterragem fixo, com duas rodas com um diâmetro mínimo de 5,5cm.

5.n.6.5 Peso

O peso mínimo é de 1,5Kg, sem combustível.

5.n.6.6 Motor

O motor tem de ser um motor convencional facilmente encontrado no comércio aeromodelístico, e sem modificações. A sua configuração tem de ser de carburador frontal e escape lateral, sem bomba de combustível. A capacidade máxima é de 7cm³ (0.42 cu. in.).

5.n.6.7 Silenciador

O silenciador tem de ser o silenciador de origem, isto é, o silenciador normalmente indicado pelo fabricante.

5.n.6.8 Hélice

O hélice tem de ser de duas pás, de paço constante e de fibra de nylon.

5.n.6.9 Pista e Procedimentos de Corrida

A pista e os procedimentos de corridas são os constantes do regulamento F3D-FAI.

5.n.6.10 Combustível

O combustível a usar durante a prova será constituído por 5% de nitrometano, 75% de metanol, e 20% de óleo, e será fornecido pela entidade organizadora da prova.