

5.n.6 F5 - DURAÇÃO 7 - REGULAMENTO PARA A MODALIDADE DE MOTOPLANADORES COM MOTOR ELÉCTRICO

5.n.6.1 Objectivo

Regulamentar uma modalidade de dinamização de motoplanadores com propulsão eléctrica.

5.n.6.2 Características

Modelo: qualquer tipo de aeromodelo com motor eléctrico.

Sistema de elevação: o único meio de elevação permitido é através do motor eléctrico e baterias a bordo.

Tempo de utilização de motor: livre.

Bateria a bordo: limitada a 7 (sete) elementos.

5.n.6.3 Competição

1 - A Direcção da prova estabelece inicialmente o número de mangas a efectuar.

2 - Cada manga é composta por 3(três) voos com um máximo de duração de 10 (dez) minutos.

O voo começa quando o modelo é lançado pelo concorrente ou pelo seu ajudante, finalizando quando o modelo toca no solo.

3 - Para cada voo serão atribuídos exactamente 15 (quinze) minutos de tempo de trabalho. Findo este tempo, se o modelo ainda estiver em voo, o tempo de voo deixa de contar, e ser-lhe-á atribuída uma penalização de 60 (sessenta) pontos, devendo o concorrente aterrar o seu modelo logo que possível.

4 - Os três voos que compõem cada manga deverão ser realizados utilizando somente um aeromodelo e uma bateria, não podendo esta ser recarregada entre cada voo, ficando ao critério da Direcção da Prova o modo de garantir o integral cumprimento desta regra.

5 - A aterragem deverá verificar-se dentro de dois círculos concêntricos, com raios de 8 (oito) e 16 (dezasseis) metros e cujo centro deverá estar assinalado no solo.

a) Será atribuída uma bonificação de 50 (cinquenta) pontos se qualquer parte do modelo, após imobilização no solo, estiver dentro do círculo interior e 25 (vinte e cinco) pontos no caso de estar fora deste mas dentro do de maior raio.

b) Se o modelo se imobilizar a uma distância superior a 100 (cem) metros do centro dos círculos de aterragem a pontuação do voo será igual a 0 pontos.

6 - Será atribuído 1 (um) ponto por cada segundo de tempo de voo.

7 - Será deduzido 1 (um) ponto por cada segundo completo que ultrapasse os 10 (dez) minutos de voo.

8 - As mangas serão realizadas em grupos, cuja constituição será sorteada no início de cada manga.

9 - A pontuação de cada manga será obtida pela adição das pontuações dos três voos, sendo atribuídos 1000 (mil) pontos ao vencedor, e pontuação proporcional aos restantes participantes de cada grupo.

10 - Para atribuição dos três primeiros lugares na competição, caso se verifique empate no fim das mangas previstas, será feito um voo de desempate, com duração livre e aterragem pontuada, em que os concorrentes deverão lançar o modelo num período de 2 (dois) minutos após o sinal de início de voo.