

5.n.5 CLASSE F3C I - HELICÓPTEROS - FÓRMULA DE INICIADOS

O propósito desta classe de helicópteros - iniciados, é o de motivar os aeromodelistas a participar em provas de helicópteros, de facção mais simples que os helicópteros F3C (FAI), no respeitante a manobras.

Em tudo o que não está especificado no presente regulamento, aplica-se o Regulamento F.A.I. da classe F3C.

5.n.5.1 Lista de manobras para Helicópteros Iniciados.

1. Programa de voo.

O programa de voo consiste em cinco manobras obrigatórias, (ver figuras 1 a 5) . O piloto tem dez minutos para completar o seu voo pela seguinte ordem :

- 1 - Estacionário M.
- 2 - Círculo de cauda.
- 3 - Derrube de garrafas.
- 4 - Voo de precisão.
- 5 - Pirâmide.

5.n.5.2 Descrição das Manobras

5.n.5.2.1 Estacionário M (Figura 1)

O concorrente deverá deslocar o helicóptero, conforme a figura, mantendo a cauda sempre virada para si, a cerca de 1,5 metros de altura do solo.

Pontuação de 0 (zero) a 10 (dez) pontos.

5.n.5.2.2 Círculo de cauda (Figura 2)

O concorrente deverá descrever um círculo em torno de si mantendo a cauda do helicóptero sempre para dentro, a cerca de 1,5 metros do solo.

Pontuação de 0 (zero) a 10 (dez) pontos.

5.n.5.2.3 **Derrube de garrafas** (Figura 3)

O concorrente deverá derrubar as quatro garrafas, uma a uma com o patim.

Pontuação de 0 (zero) a 10 (dez) pontos.

5.n.5.2.4 **Voo de precisão** (Figura 4)

O concorrente deverá aterrar nas quatro marcas consecutivamente, conforme figura.

Pontuação de 0 (zero) a 10 (dez) pontos.

5.n.5.2.5 **Pirâmide** (Figura 5)

O concorrente deverá transportar a Pirâmide prendendo-a com o gancho no patim e pousá-la de novo no local indicado.

Pontuação de 0 (zero) a 10 (dez) pontos.